

Zápisnica 8., tímu α Reach (#4)

Autor: Michal Fašánek

Dátum stretnutia: 11.11.2015

Prítomní:

Vedúci: Ing. Peter Kapec, PhD.
Členovia tímu: Bc. Matúš Cimerman
Bc. Irina Dyomina
Bc. Michal Fašánek
Bc. Jaroslav Gazdík
Bc. Denis Illés
Bc. Filip Jurčacko
Bc. Dalibor Mészáros

Stav úloh z minulého stretnutia:

ID	Riešiteľ	Opis úlohy	Stav
57	Cimerman	Opraviť warningy CppLint	done
84	Meszároš	Zmazať zbytočné triedy	done
70	Gazdík	3DConnexion mouse Vytvoriť modul v projekte	done
88	Dyomina	Nájsť cudzie kódy	done
13	Illés	Tlačidlo "Load function calls" zhodí program	ready to review
96	Jurčacko	Opraviť error handling	ready to review
56	Meszároš	Opraviť CppCheck warningy	ready to review
58	Meszároš	Opraviť MSCV warningy	ready to review
17	Kapec	Linkovať sa na OSG modeling	ready to review
12	Jurčacko	Tlačidlo "Multi-select Node" vracia NULL, čo zhodí program	in progress

85	Illés	Začleniť triedy do príslušných namespace-ov	in progress
86	Cimerman	Opraviť warningy - OSX	in progress
69	Dyomina	3DConnexion mouse vytvoriť diagramy	in progress
82	Gazdík	3DConnexion mouse vytvoriť core class/interface	in progress
72	Fašánek	3DConnexion mouse namapovať na ovládanie virtuálnej kamery	to do

Priebeh stretnutia:

- Diskutovali sme o úspešnosti prvého týždňa šprintu
- Analyzovali sme stav úloh a pridávali nové úlohy
- Diskutovali sme o dokumentácií a spôsoboch podieľania sa jednotlivých členov
 - Ako vyhodnocovať úlohy
 - Rozpracovanie implementačných úloh
 - Možnosti písania univerzálnej dokumentácie v ktorej by mohli pokračovať aj ďalšie tímy
 - Zmeny v predošlých implementáciách
 - Diagramy
 - Big Picture obsah
- Prístup do miestnosti 1.27
- Referenčný model GitLib
 - namapovanie na 3dConnexion myš
- Súborný v Resource – čo sa ešte používa?

Úlohy na budúce stretnutie:

ID	Riešiteľ	Opis úlohy
13	Illés	Tlačidlo "Load function calls" zhodí program
96	Jurčacko	Opraviť error handling
72	Fašánek	3dConnexion mouse namapovať na ovládanie virtuálnej kamery
56	Meszároš	Opraviť CppCheck warningy
58	Meszároš	Opraviť MSCV warningy

17	Kapec	Linkovať sa na OSG modeling
12	Jurčacko	Tlačidlo "Multi-select Node" vracia NULL, čo zhodí program
83	Dyomina	Metodika programovania v C++
11	Illés	Aktualizovať používateľskú príručku
92	Jurčacko	Dokumentácia k produktu – 3 šprinty